

II FÓRUM DE INOVAÇÃO DOCENTE EM ENSINO SUPERIOR

ESTÚDIO DISCENTE DE DESENVOLVIMENTO DE CONTEÚDO AUDIOVISUAL

Diogo Porfírio de Castro Vieira¹, Alberto Geraissate Paranhos de Oliveira², Flávio Chiaretti Novi³

RESUMO

Esse trabalho é referente a criação de um projeto de extensão envolvendo os cursos de Jogos Digitais, Design Gráfico e Ciência da Computação no Centro Universitário Barão de Mauá. O projeto foi criado no primeiro semestre do ano de 2019 e consiste na criação de um estúdio de desenvolvimento de conteúdo audiovisual. O estúdio tem a competência de criar e publicar conteúdos audiovisuais (vídeos) baseados nos conhecimentos adquiridos pelos alunos nos seus respectivos cursos em um canal no *YouTube*, criado e gerido pelos próprios alunos envolvidos. O canal atualmente tem 5 frentes, cada frente com um determinado tema, todos definidos com os alunos envolvidos. São eles: 1) Programação de Jogos; 2) Game Design; 3) Ilustração; 4) Game Review; 5) Projetos da Barão. Foram formadas equipes responsáveis para cada frente. Cada equipe, sob orientação dos professores, é responsável pela definição do conteúdo a ser abordado em cada mês. Definido o conteúdo a ser abordado, os alunos são responsáveis por 1) definir a estratégia de abordagem do conteúdo; 2) escrever o roteiro do vídeo; 3) criar materiais que serão utilizados na produção do vídeo; 4) produzir e gravar o conteúdo; 5) editar e finalizar o conteúdo. Os professores atuam em todas as frentes e em todos estágios da produção, discutindo e orientando os alunos. O objetivo principal do projeto é utilizar essa atividade como forma de apoio a aprendizagem dos alunos envolvidos, trabalhando de maneira complementar às disciplinas dos cursos citados. Além disso, observamos que a disponibilização de conteúdo produzido pelos alunos induz engajamento (dá sentido) dos alunos, gerando um elo emocional no processo de aprendizado, sendo, assim, mais eficiente. Além de servir como uma ferramenta de aprendizagem para os alunos diretamente participantes, a disponibilização dos conteúdos gerados tem outros benefícios: Disponibilização gratuita de conhecimento para a comunidade externa, com alcance nacional; Divulgação das áreas de conhecimento envolvidas;

¹ Doutorado em Física Aplicada a Medicina e a Biologia pela Faculdade de Filosofia, Ciências e Letras de Ribeirão Preto-USP. Docente no Centro Universitário Barão de Mauá. E-mail: diogo.vieira@baraodemaua.br.

² Mestrado em Imagem e Som pela Universidade Federal de São Carlos, UFSCAR. Docente no Centro Universitário Barão de Mauá.

³ Especialização em Docência No Ensino Superior pelo Centro Universitário Barão de Mauá. Docente no Centro Universitário Barão de Mauá.

Divulgação dos cursos; Divulgação do Centro Universitário Barão de Mauá; Divulgação dos trabalhos e habilidades dos alunos. Qualquer pessoa pode se inscrever no canal através do link: www.youtube.com/channel/UCOBLmwAu4AnBNehMnO6fp4Q.

Palavras Chaves: Aprendizado e Protagonismo. Produção Audiovisual. Jogos Digitais.