

FÁBRICA DE SOFTWARE – APLICATIVO PARA GAMIFICAÇÃO PARA PESQUISA DO PIC (PROGRAMA DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA)

Amanda Aleixo de Andrade ¹

amandaandrade@baraodemaua.br

Ricardo Luis Morelli ²

rlmorelli@baraodemaua.br

Centro Universitário Barão de Mauá

A Fábrica de Software do Centro Universitário Barão de Mauá é um espaço prático destinado aos alunos dos cursos de Ciência da Computação e Design Gráfico. Com o objetivo de proporcionar uma experiência real de desenvolvimento de sistemas e aplicativos, a Fábrica de Software atende demandas da sociedade e de outros cursos da instituição. O projeto escolhido para apresentação neste Fórum é o aplicativo de gamificação para pesquisa integrado ao projeto Programa de Iniciação Científica - "Aplicação da escala MEWS (Modified Early Warning Score) e seus benefícios no ensino médico e de enfermagem: estudo quase-experimental" desenvolvido pelos cursos de medicina e enfermagem do Centro Universitário. Como metodologia o desenvolvimento do projeto seguiu as etapas do Design Thinking, iniciando pela fase de Empatia, onde os alunos se reuniram com os solicitantes para entender as necessidades e identificar problemas a serem resolvidos. A próxima etapa, Definição e Ideação, envolveu sessões de brainstorming para desenvolver soluções criativas. Nessa fase, os alunos também identificaram os itens a serem desenvolvidos e escolheram a tecnologia adequada para implementar as soluções. Na fase de Prototipagem e Desenvolvimento, os alunos começaram a construir o front-end e back-end do sistema, baseando-se nos requisitos definidos. A fase de Teste garante a funcionalidade do sistema, com a implantação em ambiente de produção e a realização de testes para identificar e corrigir possíveis falhas. Os solicitantes (alunos e professor responsável) do projeto do PIC participaram em todas as fases, fornecendo informações, atualizações de dados, feedback sobre as telas e funcionalidades do sistema. Como resultado os

¹ Possui MBA em Gestão de Projetos (2016), graduação em Ciência da Computação pelo Centro Universitário Barão de Mauá (2012). Docente do Centro Universitário Barão de Mauá.

² Especialista em Engenharia de Software pela Universidade Estadual de Campinas - Unicamp, com experiência profissional na área de Tecnologia da Informação nas áreas de desenvolvimento de software e banco de dados. Atualmente ocupa o cargo de Gerente de TI. Docente do Centro Universitário Barão de Mauá.

alunos da Fábrica de Software produziram um aplicativo para a gamificação de uma pesquisa do Programa de Iniciação Científica (PIC) intitulada "Aplicação da escala MEWS (Modified Early Warning Score) e seus benefícios no ensino médico e de enfermagem: estudo quase-experimental". O aplicativo foi finalizado e integrado à pesquisa, sendo utilizado de forma satisfatória para a coleta e análise de dados. Publicado na plataforma interna da instituição, o aplicativo funcionou de forma efetiva e atendeu às expectativas dos solicitantes, que conseguiram coletar e analisar os dados de forma eficaz, demonstrando a funcionalidade e a aplicabilidade do sistema desenvolvido pelos alunos da Fábrica. Como consideração final, concluímos que a Fábrica de Software atingiu o objetivo ao entregar um aplicativo de acordo com o solicitado, gerando benefícios para a comunidade e aprendizados práticos para os alunos envolvidos, que puderam integrar os conhecimentos teóricos com a experiência prática no desenvolvimento de software. A Fábrica de Software Inédita demonstra grande potencial para o desenvolvimento de softwares suprimindo as possíveis demandas da sociedade e cumprindo seu papel nos projetos extensionistas.

Palavras-chave: Fábrica de Software. Desenvolvimento de Aplicativo. Design Thinking.