

JOGOS DE ANATOMIA RADIOLÓGICA

Prof^ª Esp. Maria Júlia de Oliveira Santos





Introdução:

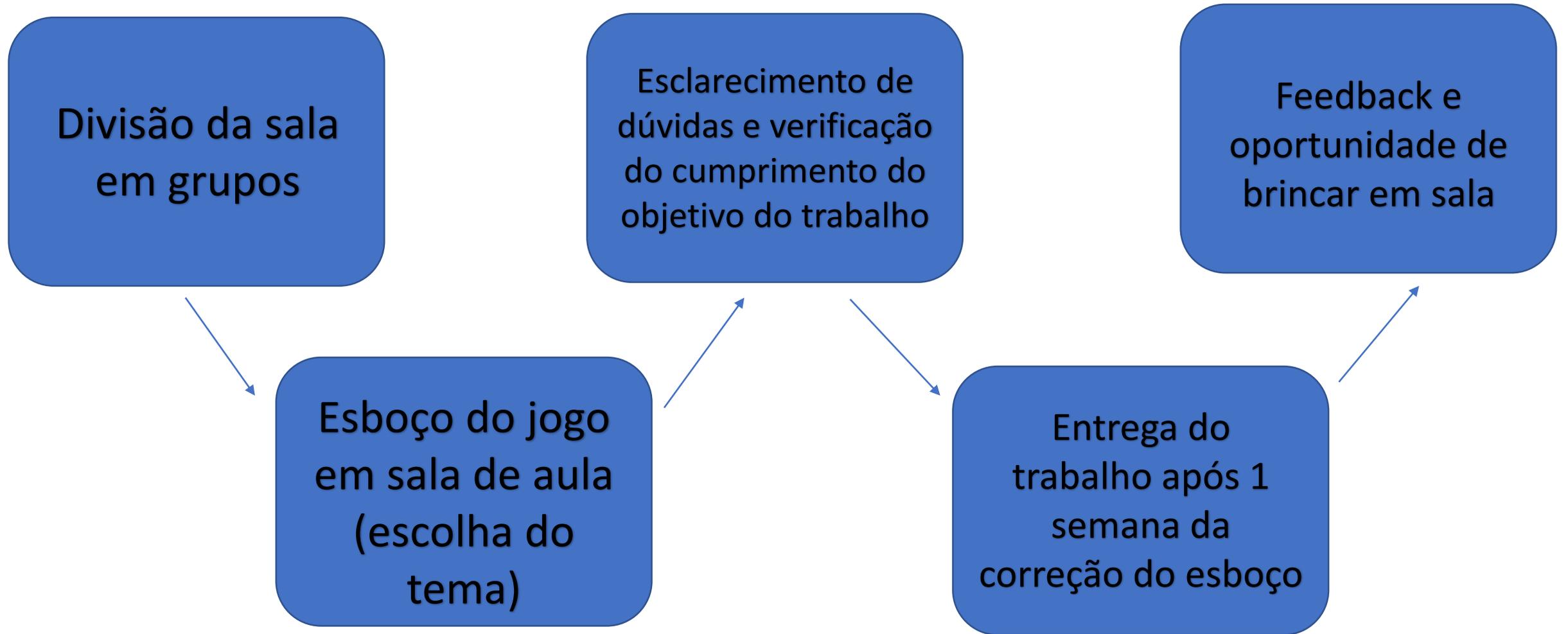
- O conhecimento anatômico para a atuação do profissional Biomédico, na área de diagnóstico por imagem, é imprescindível.
- Os conceitos de anatomia abordados na disciplina de Diagnóstico por Imagem do curso de Biomedicina, são:
 - a) Tipos de cortes anatômicos;
 - b) Anatomia de comparação segundo os planos tangenciais;
 - c) Posicionamento do paciente para exames de raio x.

»» Objetivos:

O presente estudo teve como objetivo aplicar o conteúdo de anatomia radiológica de uma forma lúdica e criativa para os alunos do curso de Biomedicina, dos 5º semestres, diurno e noturno, do Centro Universitário Barão de Mauá.



Metodologia:



» Resultados:

Dentre os principais resultados estiveram:

- O aumento do desempenho em avaliação bimestral;
- O aumento do interesse dos alunos pela área, fazendo com que se identificassem mais com os assuntos abordados na disciplina;
- O interesse dos alunos em seguir neste mercado de trabalho, resultado que não havia sido obtido em anos anteriores.



RODA A RODA IMAGENOLOGIA



Regras:

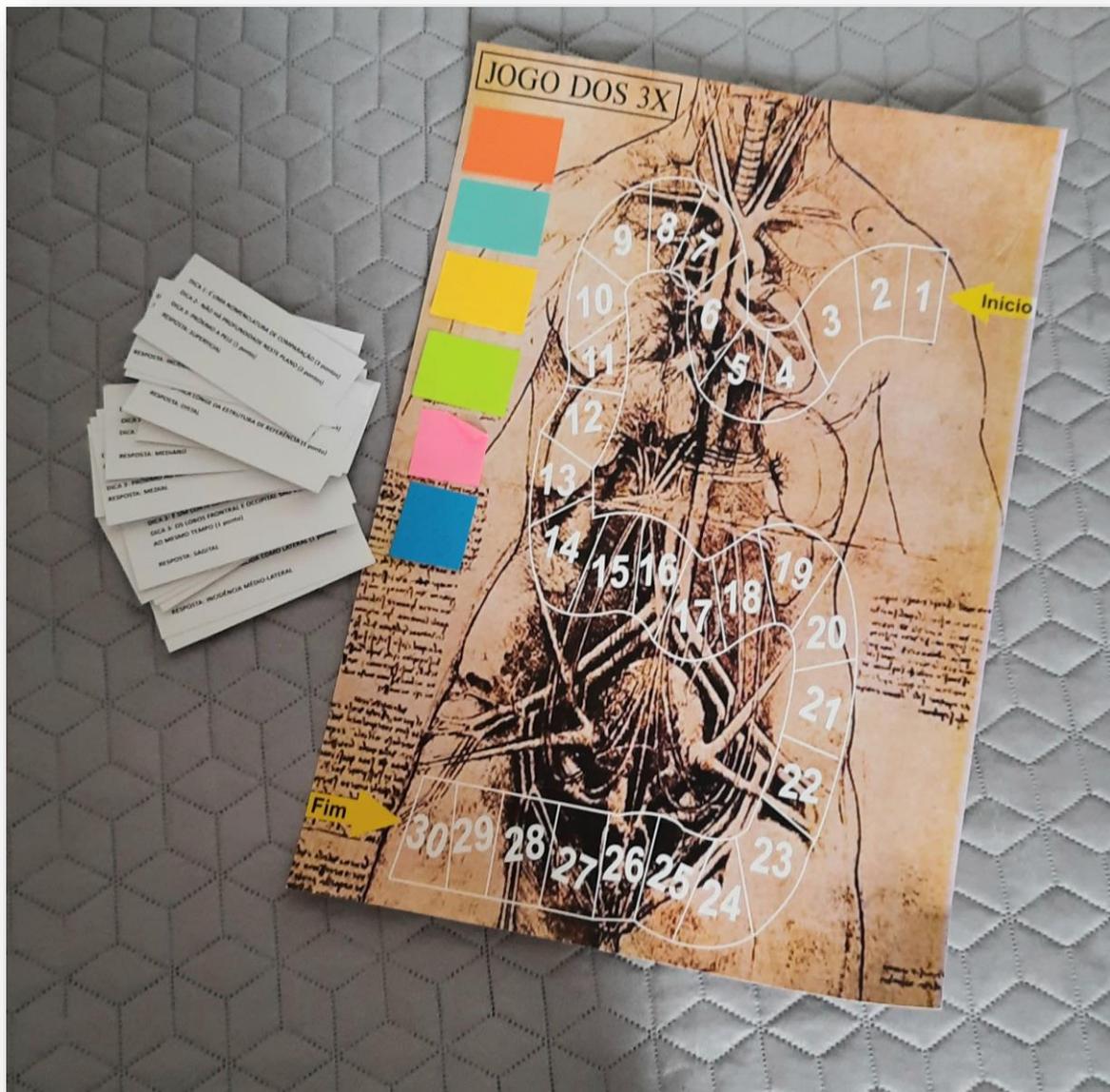
- O participante terá que girar o ponteiro e responder a uma pergunta da cor correspondente em que o ponteiro caiu;
- Terá apenas 1 minuto para responder;
- Cada carta tem uma pontuação específica e níveis de dificuldades diferentes;
- Se não souber responder a pergunta o grupo do participante perde os pontos que seriam ganhos em caso de acerto;
- Ganha o grupo que tiver mais pontos ao final das cartas.

CARA A CARA



Regras:

- Serão formados 2 grupos ou 2 jogadores, o vermelho e o azul;
- Dentre as figuras do tabuleiro será sorteada uma para representar o grupo na rodada;
- Através de perguntas sobre o tema e dicas os grupos tentarão adivinhar qual é a figura sorteada do adversário, porém, para ajudar nesta descoberta, a cada dica dada o grupo abaixará em seu tabuleiro a figura que ele acha não ser, até restar apenas 1 ou até facilitar sua descoberta;
- Cada rodada vale 1 ponto.

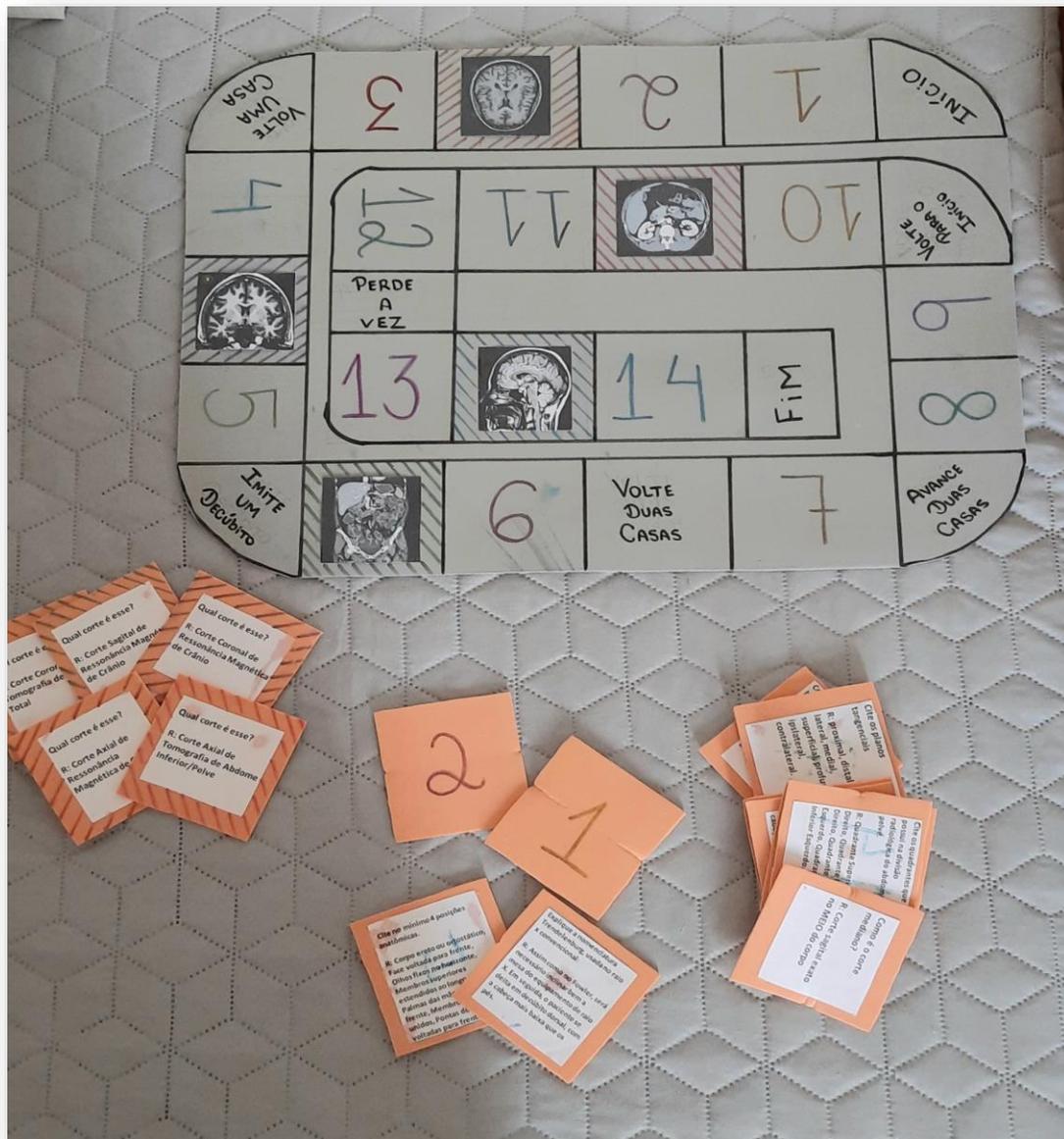


JOGO DOS TRÊS X



Regras:

- Os papéis coloridos representam os grupos participantes.
- Um grupo adversário faz pergunta a outro grupo, e de acordo com o número de dicas necessárias para responder corretamente (podendo até 3) é o número de casas a ser andada no tabuleiro.
- O grupo que chegar primeiro ao fim ganha o jogo.



JOGO DE TABULEIRO



Regras:

- Os participantes jogam um dado especial (podendo cair apenas 0, 1, 2 ou 3), de acordo com o número que sair no dado é o número de casas que o jogador andará;
- Cada número representa uma pergunta a ser respondida pelo jogador, se ele acertar conquista as casas, caso erre perde o número de casas;
- Nas casas que contém imagens radiológicas são feitas perguntas bônus e nos cantos do tabuleiro contém algumas prendas ou desafios;
- Ganha quem chegar até o final.

BONECO ANATÔMICO



Regras:

- A intenção do jogo é revisar o conteúdo de nomenclatura de comparação;
- Cada ficha contém uma pergunta que deve ser demonstrada no bonequinho articulado;
- As fichas contém cores diferentes para auxiliar na memorização.



QUEST DA IMAGENOLOGIA



Regras:

- Cada jogador seleciona um bonequinho e faz o sorteio com dado de quem iniciará o jogo;
- O jogador escolherá o tema da pergunta (através de dicas), e quem irá fazê-la será o jogador da sua esquerda. Antes de responde-la o jogador escolherá uma pontuação a ser atribuída a sua resposta, que caso correta equivale ao número de casas andadas;
- Caindo em uma das siglas do tabuleiro será feita uma nova pergunta, até que o jogador erre;
- Ganha quem chegar ao fim.

CA – cortes Anatômicos NC – Nomenclaturas de comparação PP – Principais posicionamentos





Anatomical Jumps

★★★★★ (1)

Para manter o sapo vivo, você deverá escolher a resposta correta em cada questão. O jogo é composto por 10 perguntas, e nele você terá 3 vidas: a cada acerto, o sapinho chegará mais perto da terra. A cada erro, o sapinho afundará.

imagemologia

biomedicina

biomed

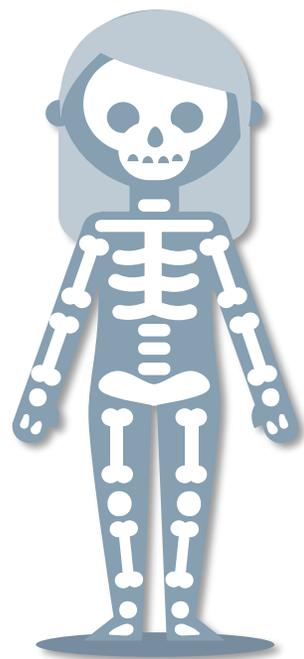
cortes anatomicos

diagnostico por imagem



Considerações finais:

Graças aos resultados positivos obtidos, o trabalho fará parte das experiências de aprendizagem da disciplina de hoje em diante. A aplicação do trabalho recebeu diversos elogios por parte dos alunos, que deram feedbacks positivos sobre o quanto foi prazeroso executar a atividade.



OBRIGADA



UNIDADE CENTRAL

Rua Ramos de Azevedo, 423
Jd. Paulista - Ribeirão Preto/SP

UNIDADE ITARARÉ

Rua Itararé, 94 - Jd. Paulista
Ribeirão Preto/SP

UNIDADE ITAIAIA

Av. Itaiaia, 1.176 - Jd. Sumaré
Ribeirão Preto/SP

UNIDADE INDEPENDÊNCIA

Rua José Curvelo da Silveira Jr., 110
Jd. Califórnia - Ribeirão Preto/SP

UNIDADE CAMILO

Rua Camilo de Mattos, 2211
Jd. Paulista - Ribeirão Preto/SP

0800 18 35 66

www.baraodemaua.br