

## JOGO: BEM ESTAR FELINO

Cesar A. S. Terçariol<sup>1</sup>, Gelson Genaro<sup>1</sup>

Trata-se de um jogo simulando situação real que profissionais da área médica veterinária poderão vivenciar no mercado de trabalho, particularmente em seu início de carreira. O abandono de animais domésticos é comum nas cidades do país, o que pode acarretar no desenvolvimento de zoonoses. O objetivo da atividade foi simular a situação (com contexto baseado em cidade paulista) para que os alunos administrassem os aspectos sanitários. Solicitamos aos estudantes (de duas turmas) do segundo semestre do curso de Medicina Veterinária que se reunissem em grupos. Entregamos formulário para preenchimento com explicações de que cada grupo constituía-se num pólo de controle de zoonoses, administrando aspectos médico veterinários da cidade - no que se refere ao abandono de gatos. Os grupos deveriam escolher entre: castração (de diferentes grupos animais: machos, adultos, etc), com diferentes porcentagens ou a construção de um abrigo, sempre respeitando valores e situações reais. Anunciamos o início da primeira rodada com 10 minutos de duração, e mais 3 subsequentes com 5 minutos cada. Ao final de cada rodada eram recolhidas as escolhas dos grupos e avaliadas por um programa de computador desenvolvido para tal atividade. Ao final do jogo eram discutidos diferentes aspectos (estatístico e médico veterinário) da questão. Perguntas para discussão, como por exemplo: Qual aprendizado podemos tirar deste jogo? Como este jogo se relaciona com as disciplinas (Estatística, Bem Estar e Metodologia)? Os docentes, ao final da atividade, destacavam a relação entre o jogo e as disciplinas, bem como com a situação real proposta.

### **Palavras Chaves:**

Gatos. Bem Estar

<sup>1</sup> Profs. Drs. – Centro Universitário barão de Mauá. E-mail: [cesar.tercariol@baraodemaua.br](mailto:cesar.tercariol@baraodemaua.br)  
[gelson.genaro@baraodemaua.br](mailto:gelson.genaro@baraodemaua.br)